

* En assignatures amb més d'un grup, per limitacions de capacitat de les aules per restriccions sanitàries, els alumnes seran assignats a un grup determinat un cop s'hagin prematriculat, procurant, sempre que sigui possible, oferir l'opció més convenient a l'alumne. El grup es comunicarà abans de l'inici de les classes.

ASSIGNATURES	
Ani	Animació 3D
BBDD	Bases de dades
DisVJ*	Disseny de videojocs (menció Videojocs)
DPO	Disseny i programació orientats a objectes
DiU II	Disseny i usabilitat II
El. II	Electrònica analògica
Exp.Art	Expressió artística
Mates	Estadística i Anàlisi Matemàtica
MEDec	Mètodes i eines de decisió
Física	Física
Fon. Ac&au	Fonaments d'acústica i àudio
Foto	Fotografia digital
Intr.Rob	Introducció a la Robòtica (menció Robòtica)
LL.Aud.	Llenguatge audiovisual
PIC II	Pensament i creativitat II
Prod. VA	Producció de vídeo i àudio
PAED	Programació avançada i estructura de dades
Gràf	Programació de gràfics 3D
PrPr.I	Projectes de programació I
PrPr.II	Projectes de programació II
SDM	Sistemes digitals i microprocessadors
Tx	Senyals i sistemes de transmissió
TV.D	Televisió digital I
Circ	Teoria de Circuits
VC	Value Chain & Financial Economics
XAL	Xarxes d'àrea local
SIGNATURES GDET	
MKT	Marketing
Micro	Microeconomia
Macro	Macroeconomia
BCS1	Business Communications Skills I
Acc. I	Accounting Principles I
NPD	New Product Development
MK S	Marketing simulations
F Lang I	Foreign Language I - Spanish/German/Chinese
F Lang II	Foreign Language II - Spanish/German/Chinese

RK	Grau en Enginyeria Electrònica de Telecomunicació
GC	Grau en Enginyeria de Sistemes de Telecomunicació
GS	Grau en Enginyeria de Sistemes Audiovisuals
GT	Grau en Enginyeria Telemàtica
GI	Grau en Enginyeria Informàtica
GM	Grau en Enginyeria Multimèdia
OTIC	Grau en Enginyeria en Organització de les TIC
ICE	International Computer Engineering
DD	Double Degree International Computer Engineering + GDET